

Klasse:

Name:

Datum:

Mögliche Gesamtleistung 100% / Erreicht:

%

Note:

### Aufgabe 1: Syntax einer Wiederholung / Zählschleife

Wie sieht der (leere) Quelltext für eine Wiederholung aus?

Notieren Sie nebenstehend im Kästchen die Syntax einer for-Schleife!

15%

### Aufgabe 2: Notieren Sie die folgenden Bedingungen ...

... als Quelltext in Javascript innerhalb der gegebenen Klammern

(ohne if, ohne for usw – nur die Bedingungen!):

5%

x ist „kleiner oder gleich 43“: ( )

5%

y ist „größer als 144“: ( )

5%

Es sind weniger als 2 Äpfel übrig: ( )

5%

Es sind mindestens 3000 Ameisen: ( )

5%

Es sind wenigstens 150 und höchstens 300 Bücher auf Lager:  
( )

### Aufgabe 3: Was wird auf dem Bildschirm ausgegeben?

15%

```
var i;  
for(i=10; i>6; i--)  
{  
    document.write( i + " " );  
}  
document.write( (i+1) + "." );
```

Ausgabe:

## Aufgabe 4: Quelltext ergänzen

15%

Ergänzen Sie den Quelltext, damit bei der Ausführung des Programms folgende Ausgabe erscheint: 11 8 5 .

```
for (
    )
{
    document.write(i + " ");
}
document.write(".");
```

## Aufgabe 5: Programm schreiben

30%

Schreiben Sie ein kleines Javascript-Programm, welches die Zahlen von 3 bis 33 (inklusive) durch Semicolon getrennt und in Dreierschritten aufsteigend nebeneinander auf dem Bildschirm ausgibt: 3;6;9;.....;33  
(Hinweis: Hinter der letzten Zahl steht kein Semicolon!)

... <script type="text/javascript">

</script>...

**Auswertung:**

Note	1	2	3	4	5	6
Prozent	>= 85	>=70	>=55	>=45	>=9	>=0