

Klasse:

Name:

Datum:

Mögliche Gesamtleistung 100% / Erreicht:  % Note:

**Aufgabe**

Entwerfen Sie ein Programm, welches einen Geldautomaten simuliert, der beliebige Euro-Beträge bis maximal 19 Euro auszahlt. Das Programm berechnet die Anzahl der Euro-Scheine bzw. Euro-Münzen, welche ausgezahlt werden.

- Der gewünschte Betrag wird vom Nutzer eingegeben.
- Als Ergebnis wird die Anzahl der auszahlbaren Geldscheine und Münzen ausgegeben.

Bei einem Betrag von 19 Euro erhalten Sie z.B. die folgende Ausgabe :  
**"Sie erhalten 1 Zehn-Euro-Schein, 1 Fünf-Euro-Schein und 2 Zwei-Euro-Münzen".**

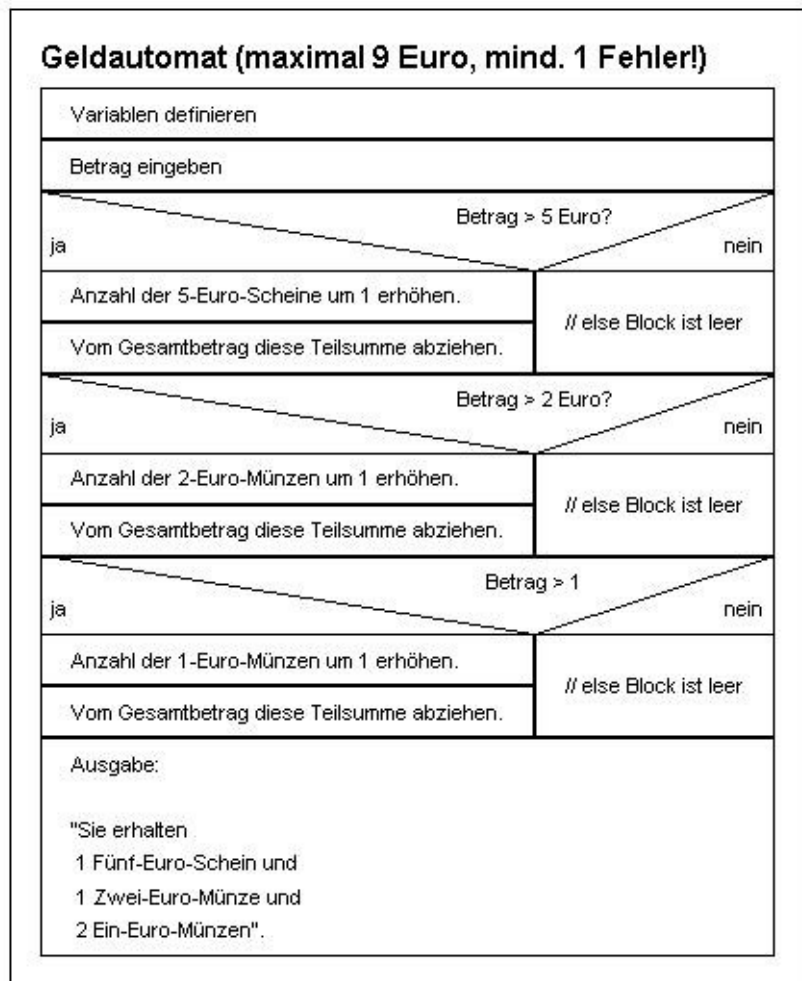
Orientieren Sie sich am nebenstehend abgebildeten Struktogramm!

Korrigieren Sie die enthaltenen Fehler handschriftlich und programmieren Sie die korrigierte Variante!

Sollten Sie keine Fehler erkennen können, dann programmieren Sie bitte die abgebildete Variante und testen diese. Vielleicht fällt Ihnen dann doch etwas auf!

Verwenden Sie folgende Variablen:

```
var betrag=0;
var zehn=0;
var fuenf=0;
var zwei=0;
var ein=0;
```



### **Bewertung**

- Entspricht die geleistete Arbeit den Vorgaben?
- Funktioniert das Programm?
- Ist die Auswertung/Berechnung korrekt?
- Wurden Programmier-Richtlinien angewandt?

Für eine 1 sollten Sie mindestens eine der folgenden Leistungen zusätzlich erbracht haben:

- z.B. sehr gute Nutzerführung, d.h. Ihre Seite ist selbsterklärend
- z.B. Seite verschönern mit CSS (Fonts, Background, ...)
- z.B. `document.getElementById('ausgabe').innerHTML` verwenden für die Ausgabe
- ...

### **Auswertung**

Note	1	2	3	4	5	6
Prozent	$\geq 85$	$\geq 70$	$\geq 55$	$\geq 45$	$\geq 9$	$\geq 0$

### **Voraussetzungen**

- Computer ist da
- Strom ist eingeschaltet
- Notepad++ ist installiert
- Internet ist gesperrt
- USB ist gesperrt
- Home-Laufwerk ist gesperrt
- HTML-Vorlage ist vorhanden
- Infoblatt, siehe Self-HTML (installiert, z.B. if/else, Operatoren)