

Klasse:

Name:

Datum:

Mögliche Gesamtleistung 100% / Erreicht:  % Note:

### Aufgabe 1: „Button-Klick-EventHandlerler“ ergänzen

Ergänzen Sie den passenden EventHandlerler, so dass die Ausgabe „Hallo“ auf dem Monitor erscheint! 20%

```
...  
function test()  
{  
    alert("Hallo");  
}  
...  
<input type="button" value="Klick drauf!"  
  
>  
...
```

### Aufgabe 2: Verlassen eines Textfelds

Es gibt zwei EventHandlerler, die bei Verlassen eines Textfelds eingesetzt werden können.

A) Wie heißen diese beiden EventHandlerler?

1. .... 10%

2. .... 10%

B) Was ist der Unterschied zwischen diesen beiden? 20%

### Aufgabe 3: Was ist onload?

Ergänzen Sie das HTML-Tag, welches oft mit dem EventHandlerler onload genutzt wird! 10%

```
<                                onload="tuwas()" >
```

Erläutern Sie, warum das so getan wird! Welchen Sinn hat das? 10%

### Aufgabe 4: Mausbewegung

Ergänzen Sie (vollständig funktionsfähig) den EventHandlerler, der dafür sorgt, dass die Funktion maus() aufgerufen wird, wenn sich die Maus auf dem Ausgabefeld befindet! 20%

```
function maus()  
{  
    document.getElementById("ausgabe").innerHTML  
        = "Sie bewegen das Maussymbol gerade über das Ausgabefeld";  
}  
...  
<div id="ausgabe"                                ></div>  
...
```

**Auswertung:**

Note	1	2	3	4	5	6
Prozent	>= 85	>=70	>=55	>=45	>=9	>=0