

Klasse:

Name:

Datum:

Mögliche Gesamtleistung 100% / Erreicht:

%

Note:

### Aufgabe 1: Array anlegen

Ergänzen Sie die nebenstehende Variablendefinition *Zahlen* so, dass Speicherplatz für drei Zahlenwerte geschaffen wird!  
20%

```
var Zahlen ;
```

### Aufgabe 2: Werte zuweisen/speichern

Speichern Sie die Werte 3, 7 und 15 in den - in Aufgabe 1 - angelegten Speicherplätzen (Feldern des Arrays)! 20%

### Aufgabe 3: Ausgabe des Werts eines Array-Felds

Geben Sie den Wert des zweiten Feldes des Arrays *Zahlen* mit der Funktion `alert()` aus!  
20%

```
alert( );
```

## Aufgabe 4: Länge eines Arrays

Die Länge des in Aufgabe 1 angelegten Arrays Zahlen kann man wie folgt ermitteln: 10%

```
var laenge =
```

Erläutern Sie, warum man die Länge eines Arrays so ermittelt und nicht einfach den Wert 3 zuweist?! 10%

## Aufgabe 5: Ausgabe aller Werte eines Arrays

Geben Sie alle Werte des nebenstehenden Arrays einzeln aufeinander folgend (alert()) unter Verwendung einer Zählschleife aus! 20%

```
var namen=new Array( "Leonid",  
"Marcel", "Matthias", "Michelle",  
"Annika", "Peter", "Winfried",  
"Babette", "Theo", "Rüdiger",  
"Volkmar" );
```

### Auswertung:

Note	1	2	3	4	5	6
Prozent	>= 85	>=70	>=55	>=45	>=9	>=0